

REGOLAMENTO
EVENTO "THALATHON"

1. SOGGETTO PROMOTORE

Il soggetto promotore dell'evento "*Thalathon*" (di seguito l'“**Evento**”) è Novartis Farma S.p.A., con sede in Largo U. Boccioni 1, Origgio (VA), C.F. 07195130153 e P.IVA 023852200122, nella persona del suo legale rappresentante *pro tempore*, Gino Boano - per la BU di Oncologia - di seguito “**Novartis**”).

2. SOGGETTO ORGANIZZATORE

2.1. Il soggetto organizzatore per l'adempimento delle formalità amministrative relative all'Evento è H-FARM S.p.A., con sede legale in Via Sile 41, Roncade (TV), C.F. e P.IVA 03944860265 (di seguito “**H-FARM**”) nella persona del suo legale rappresentante *pro tempore*, Riccardo Donadon.

3. SCOPO DELL'EVENTO

3.1. L'obiettivo della competizione è lo sviluppo di idee e soluzioni innovative in relazione al miglioramento della vita dei pazienti affetti da talassemia, con particolare riferimento ai seguenti temi:

- SFIDA 1: Valorizzazione del tempo trascorso in ospedale;
- SFIDA 2: Strumenti tecnologici per la gestione della terapia;
- SFIDA 3: Sensibilizzazione alla malattia,

(ciascuna, una “**Sfida**”).

3.2. I tre *brief*, uno per ogni Sfida, cui i partecipanti saranno chiamati a rispondere nel corso dell'Evento, verranno predisposti da Novartis, con la collaborazione di H-FARM, e saranno comunicati agli stessi partecipanti il giorno dell'Evento.

3.3. A norma dell'art. 6, comma 1, lettera a), del D.P.R. 430/2001, il presente Evento non costituisce una manifestazione a premio in quanto ha ad oggetto «*la presentazione di progetti o studi in ambito commerciale o industriale, nei quali il conferimento del premio all'autore dell'opera prescelta ha carattere di corrispettivo di prestazione d'opera o rappresenta il riconoscimento del merito personale o un titolo d'incoraggiamento nell'interesse della collettività*».

4. DURATA E LUOGO

4.1. L'Evento si terrà presso le strutture di H-FARM a Roncade (TV), Via Sile 41, dalle ore 12:00 del giorno 24 gennaio 2020 alle ore 14:30 del giorno 25 gennaio 2020 (la “**Durata dell'Evento**”).

4.2. A proprio insindacabile giudizio, Novartis e H-FARM si riservano il diritto di cambiare giorni, orari, durata e sede dell'Evento, nonché di sospenderlo e/o cancellarlo – se le circostanze lo richiederanno, a causa di esigenze tecniche e organizzative o di qualsiasi altro fattore o evento incontrollabile e/o imprevedibile – senza che ciò possa generare responsabilità alcuna in capo alle stesse. Qualsiasi modifica verrà comunicata agli iscritti attraverso il Portale, come di seguito definito.

5. DESTINATARI E MODALITA' DI ISCRIZIONE

5.1. L'Evento è aperto a qualsiasi persona, che abbia tra i 18 e i 60 anni di età al momento dell'iscrizione, che sia interessata alla Sfida proposta e che abbia effettuato la registrazione sul sito internet <https://www.thalathon.it>(di seguito il “**Portale**”), fornendo i dati personali richiesti nel modulo di registrazione del Portale e secondo le procedure previste dal Portale stesso.

5.2. La registrazione tramite il Portale è attiva dal giorno 20 novembre 2019 e si chiuderà il giorno 17 gennaio 2020 alle ore 23:59.

- 5.3. I dati richiesti in sede di registrazione sul Portale, ossia nome, cognome, data di nascita, titolo di studio, telefono, indirizzo e-mail, competenze, devono essere corretti, completi e veritieri (di seguito la **“Registrazione Veritiera”**). H-FARM e Novartis si riservano il diritto di chiedere qualsiasi documento aggiuntivo a riprova delle dichiarazioni rese al momento della registrazione nonché di rifiutare l’iscrizione, a loro insindacabile giudizio, per qualsivoglia ragione, ivi inclusa l’eventuale comunicazione, da parte del soggetto richiedente, di informazioni incomplete e/o inesatte.
- 5.4. Sono condizioni indispensabili per la partecipazione all'Evento:
- la Registrazione Veritiera;
 - età compresa tra i 18 e i 60 anni al momento della registrazione sul Portale;
 - l’accettazione integrale e incondizionata del presente Regolamento;
 - la prestazione del consenso al trattamento dei dati personali e per l’utilizzo delle immagini e dei video acquisiti nel corso dell’Evento da parte di Novartis e di H-FARM, come meglio di seguito precisato.
- 5.5. Sono esclusi dalla partecipazione all’Evento tutti i dipendenti e/o collaboratori di Novartis e H-FARM, nonché delle imprese invitate all’Evento i cui rappresentanti faranno parte della giuria che valuterà i Progetti in gara, come di seguito definiti.
- 5.6. Saranno altresì esclusi coloro che parteciperanno all'Evento attraverso registrazioni non corrispondenti alla propria Registrazione Veritiera.

6. MODALITA' DI PARTECIPAZIONE E SVOLGIMENTO DELL’EVENTO

- 6.1. I soggetti regolarmente iscritti all’Evento tramite il Portale (di seguito gli **“Hackers”**), nel periodo di Durata dell'Evento, recandosi presso la sede di H-FARM di Roncade, avranno la possibilità di partecipare all'Evento, sviluppando una soluzione digitale per rispondere alle esigenze esposte da Novartis nei *brief* (di seguito il **“Progetto”**).
- 6.2. Gli Hackers per poter elaborare e proporre il loro Progetto dovranno formare in sede dell'Evento, e durante il periodo di Durata dell'Evento, delle squadre composte da un numero minimo di 4 e un massimo di 7 Hackers (di seguito i **“Team”**), che resteranno tali per tutta la Durata dell'Evento.
- 6.3. Il Progetto dovrà essere esposto in formato *Power Point*, *Keynote* o .pdf e potrà essere supportato anche da demo (applicazione, applicativo web). Sarà possibile inoltre allegare materiali integrativi quali contributi grafici, video, accesso a una versione prototipo del progetto.
- 6.4. I Team potranno partecipare all'Evento presentando un solo Progetto rispondente ad un solo *brief* tra quelli proposti.
- 6.5. In ogni caso i Progetti che dovessero essere ritenuti da Novartis per qualsiasi ragione fuori tema, non in linea con il *brief* o con l'Evento stesso, contrari alla legge, al buon costume e alla morale pubblica, e/o nel caso non rispettassero una qualsiasi delle disposizioni di cui al presente Regolamento (denominati **“Progetti Non Conformi”**) saranno esclusi dall’Evento su giudizio insindacabile di H-FARM e Novartis.
- 6.6. Tutti i Team che avranno elaborato un Progetto conforme alle esigenze esposte dal brief ed al presente Regolamento verranno inseriti nella lista dei Team che avranno la possibilità di esporre il proprio Progetto nel corso della presentazione finale alla Giuria, come di seguito definita.

7. SELEZIONE DEI PROGETTI VINCITORI

- 7.1. I rappresentanti di Novartis, di H-FARM e delle imprese invitate dalle prime a prendere parte all’Evento assisteranno alla presentazione dei Progetti da parte dei Team esclusivamente sulla base del materiale proposto nella mattina del secondo giorno.

- 7.2. I Progetti saranno valutati da una giuria composta dai rappresentanti di Novartis e di H-FARM, nonché dai rappresentanti di alcune delle imprese invitate dalle prime ad assistere all'Evento (la "Giuria").
- 7.3. La Giuria esprimerà il proprio parere avuto riguardo alla validità e alla forza innovativa delle idee, alla creatività, alla concretezza e alla fattibilità dei Progetti, alla chiarezza e completezza della presentazione degli stessi.
- 7.4. La Giuria sceglierà, a proprio insindacabile giudizio, 1 (uno) progetto vincitore (il "Progetto Vincitore"), a scelta tra le tre Sfide e, quindi, il rispettivo team vincitore (il "Team Vincitore").
- 7.5. Gli Hackers espressamente acconsentono sin d'ora a non sollevare contestazioni sul processo decisionale e/o sulla decisione della Giuria.
- 7.6. Il Team Vincitore riceverà Euro 4.000,00 (quattromila/00), al lordo di tasse ed imposte dovute per legge, quale corrispettivo onnicomprensivo per la cessione a Novartis di qualsivoglia diritto – ivi inclusi i diritti di proprietà intellettuale e industriale – relativo al Progetto Vincitore.
- 7.7. Il premio di cui al precedente punto 7.6 sarà suddiviso in parti uguali tra tutti i componenti del Team Vincitore.

8. OBBLIGHI E RESPONSABILITA' DEGLI HACKERS – LIMITAZIONE DI RESPONSABILITA'

- 8.1. Ciascun Hacker si impegna a utilizzare i materiali e le attrezzature eventualmente messi a disposizione da Novartis e H-FARM (gli "Strumenti") con la massima cura e diligenza e si atterrà strettamente alle regole di sicurezza e di condotta e a qualsiasi indicazione fornita da Novartis e H-FARM. Gli Hackers sollevano Novartis e H-FARM da qualsiasi responsabilità per danni di qualunque tipo prodotti e/o derivati dall'utilizzo degli Strumenti.
- 8.2. Ciascun Hacker è responsabile per l'attrezzatura e gli effetti personali portati all'Evento ed è tenuto ad adottare tutte le misure appropriate per la salvaguardia degli stessi e dei propri dati o programmi informatici. Novartis e H-FARM non potranno essere considerati responsabili in caso di furto, perdita, danneggiamento dell'attrezzatura o degli effetti personali, perdita di dati, attacchi informatici, intrusione di terzi nella dotazione informatica dell'Hacker.
- 8.3. Ogni Team è responsabile del proprio Progetto che non potrà avere contenuto illecito, offensivo, volgare o ledere, in qualsivoglia modo, diritti di terzi. Ciascun Team si obbliga, pertanto, a manlevare e tenere indenne Novartis e H-FARM da qualsiasi richiesta, anche di risarcimento danni, che potesse venire avanzata, per qualsiasi ragione, in relazione al Progetto.
- 8.4. Novartis e H-FARM si riservano il diritto di squalificare ed escludere dall'Evento, a proprio insindacabile giudizio, qualsiasi Hacker o Team che non rispetti quanto previsto dal presente Regolamento o che, con manovre fraudolente o comunque non consentite, ostacoli o tenti di alterare il corretto e leale funzionamento dell'Evento.

9. DIRITTI DI PROPRIETA' INTELLETTUALE E INDUSTRIALE

Originalità dei Progetti

- 9.1. Ciascun Team dichiara espressamente che ogni prototipo, idea, progetto o parte di esso presentato nell'ambito dell'Evento è originale e non viola in alcun modo, in tutto o in parte, i diritti di proprietà intellettuale di terzi. A tal fine ciascun Team si impegna a manlevare sin d'ora Novartis e H-FARM da ogni e qualsivoglia responsabilità, passività, richiesta di risarcimento dei danni e/o indennizzo che dovesse essere avanzata da terze parti al riguardo.
- 9.2. H-FARM non potrà essere ritenuta in alcun modo responsabile nei confronti di Novartis e/o di soggetti terzi all'Evento con riferimento al contenuto dei Progetti.

Diritti di proprietà intellettuale dei Progetti

- 9.3. Fermo restando quanto previsto al successivo punto 9.4 in relazione ai Progetti Vincitori, Novartis e H-FARM riconoscono ai Team la proprietà e piena disponibilità dei Progetti sviluppati nel corso della Durata dell'Evento, inclusa la titolarità di ogni eventuale diritto di proprietà intellettuale e/o industriale su qualsiasi elemento di cui questi risultino composti e/o che questi concorrano a formare quale, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, l'idea, il modello, il format, i concetti sviluppati, le proposte e soluzioni presentate.

Cessione dei diritti di proprietà intellettuale del Progetto Vincitore

- 9.4. In funzione del premio di cui al precedente art. 7.6 riconosciuto al Team Vincitore, gli Hackers del Team Vincitore, senza che possano avere null'altro a che pretendere da Novartis o H-FARM, cedono a Novartis qualsivoglia diritto, ivi inclusi tutti i diritti di proprietà intellettuale e/o industriale con la sola eccezione dei diritti morali, relativo al Progetto Vincitore, rinunciando sin d'ora espressamente a proporre qualunque azione o eccezione volta a contestare, in tutto o in parte, la titolarità e l'esercizio dei suddetti diritti da parte di Novartis.
- 9.5. Resta inteso che gli Hackers del Team Vincitore conserveranno la facoltà di utilizzare il Progetto nell'ambito della propria eventuale attività di studio e ricerca, con l'esclusione di qualunque attività di natura direttamente o indirettamente commerciale o comunque collegata allo sfruttamento commerciale del Progetto Vincitore. In particolare, gli Hackers del Team Vincitore si asterranno dall'effettuare pubblicazioni o qualsiasi altra divulgazione del Progetto Vincitore e sin d'ora si impegnano a mantenere la riservatezza su quanto direttamente o indirettamente relativo allo stesso nella misura in cui ciò sia necessario per brevettare, registrare o comunque proteggere la proprietà intellettuale dei medesimi.
- 9.6. H-FARM non è in alcun modo responsabile nei confronti di Novartis di qualsiasi violazione degli obblighi come sopra assunti dal Team Vincitore.

Diritti di Novartis sui Progetti non vincitori

- 9.7. Novartis, fino al 31 luglio 2020, si riserva il diritto, qualora fosse interessata ad un Progetto diverso dal Progetto Vincitore, di acquistare tale Progetto ed i diritti di utilizzazione legati al medesimo, corrispondendo al Team che ha sviluppato il Progetto la somma di Euro 2.500,00 (duemilacinquecento/00), quale importo onnicomprensivo per la cessione di qualsivoglia diritto, inclusi i diritti di proprietà intellettuale ed industriale, relativo al Progetto. Tale importo dovrà essere equamente ripartito tra tutti i componenti del Team.
- 9.8. Decorso il termine (31 luglio 2020) di cui al punto che precede, i Team potranno cedere liberamente i diritti relativi al proprio Progetto a terze parti.

10. OBBLIGO DI RISERVATEZZA

- 10.1. Sino al 31 luglio 2020, ogni Hacker è tenuto alla massima riservatezza e, pertanto, non potrà divulgare alcuna informazione in ordine a tutti i Progetti sviluppati e presentati dai Team durante l'Evento. Decorso tale termine, ciascun Team è libero di utilizzare e/o di cedere liberamente i diritti relativi al proprio Progetto.
- 10.2. Nel caso di violazione dell'obbligo di cui al precedente paragrafo 10.1, Novartis e H-FARM si riservano di esperire ogni opportuna azione nei confronti dell'Hacker responsabile della predetta violazione.
- 10.3. È esclusa qualsivoglia responsabilità di Novartis e/o di H-FARM nei confronti di ciascun Team nel caso di divulgazione di informazioni relative ai Progetti in gara che siano state diffuse dai componenti di un Team avversario.

11. PUBBLICITA'

11.1. L'Evento, le sue modalità di svolgimento, le comunicazioni ufficiali, il presente Regolamento e le informazioni relative al trattamento dei dati personali (vedi articolo seguente) saranno resi noti e pubblici e pubblicati da H-FARM sul sito internet <http://thalathon.it> e sui canali social ufficiali di H-FARM.

11.2. H-FARM e/o Novartis potrebbero richiedere ai Team la disponibilità a rilasciare dichiarazioni riguardanti, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, il proprio Progetto, la partecipazione all'Evento e/o la propria esperienza imprenditoriale.

12. TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI E DIRITTI DI IMMAGINE

12.1. I dati personali raccolti tramite la Registrazione Veritiera saranno trattati da H-FARM in conformità con le disposizioni del Regolamento (UE) 2016/679 (il "GDPR"), secondo principi di liceità, correttezza, trasparenza e riservatezza, al solo fine di consentire l'espletamento dell'Evento e le operazioni allo stesso connesse, nonché per adempiere agli obblighi previsti dalla legge, in ottemperanza a quanto previsto dall'informativa sul trattamento dei dati personali consultabile sul Portale al seguente link: <http://thalathon.it> (la "Privacy Policy").

12.2. Agli Hackers sarà richiesta, previa accettazione della Privacy Policy del Portale per mezzo della Registrazione Veritiera e con la sottoscrizione il giorno dell'Evento di apposita liberatoria, la disponibilità a essere soggetti di foto e video (le "Immagini") per mere finalità di comunicazione dell'Evento sui siti e sui canali social ufficiali di H-FARM e di Novartis.

13. ACCETTAZIONE DEL REGOLAMENTO

13.1. L'iscrizione e la partecipazione all'Evento comportano la completa accettazione, senza riserve, del presente Regolamento da parte dei partecipanti.

13.2. Il presente Regolamento è reperibile sul Portale al seguente link: <http://thalathon.it>

13.3. Il presente Regolamento può essere modificato in qualsiasi momento da Novartis congiuntamente a H-FARM e di tali eventuali modifiche sarà fornita comunicazione sul Portale. Il Regolamento così come eventualmente modificato entrerà in vigore dopo la sua pubblicazione sul Portale e le modifiche si riterranno accettate da ciascun Hacker per il fatto della propria partecipazione all'Evento.

14. LEGGE APPLICABILE E RISOLUZIONE DELLE CONTROVERSIE

14.1. Il presente Regolamento è disciplinato dalla legge italiana.

14.2. Tutte le controversie che dovessero insorgere in relazione all'Evento o al presente Regolamento, comprese quelle inerenti alla sua validità, efficacia, interpretazione ed esecuzione, che non dovessero essere amichevolmente composte, saranno di competenza esclusiva del Foro di Milano.